

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

Opstart ploegverantwoordelijken



Account aanmaken



1. Account aanmaken

✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

2. Lidnummer koppelen

➤ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

➤ Lidnummer opzoeken

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Gebruikersnaam

Wachtwoord

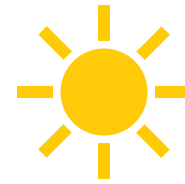
Wachtwoord onthouden

Login

[Wachtwoord vergeten](#)
[Gebruikersnaam opvragen](#)
[Account wijzigen](#)
[Lidnummer koppelen](#) 2
[Account aanmaken](#) 1



Account aanmaken



1. Account aanmaken

- ✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Gebruikersnaam

Gebruikersnaam

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Account aanmaken

E-mail

Wachtwoord

Herhaal wachtwoord

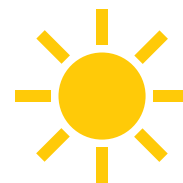
Aanmaken

2. Lidnummer koppelen

- URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>
- Lidnummer opzoeken



Account aanmaken



1. Account aanmaken

✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

2. Lidnummer koppelen

➤ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

➤ Lidnummer opzoeken

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

Login

[Wachtwoord vergeten](#)

[Gebruikersnaam opvragen](#)

[Account wijzigen](#)

[Lidnummer koppelen](#)

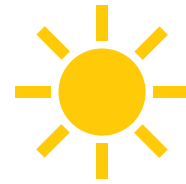
[Account aanmaken](#)

1

2



Account aanmaken



1. Account aanmaken

✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

Login

[Wachtwoord vergeten](#)
[Gebruikersnaam opvragen](#)
[Account wijzigen](#)
[Lidnummer koppelen](#) 2
[Account aanmaken](#) 1

2. Lidnummer koppelen

➤ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

➤ Lidnummer opzoeken

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Naam	Type
Pierre lungers (78608)	Lid



Account aanmaken



1. Account aanmaken

✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

Login

[Wachtwoord vergeten](#)

[Gebruikersnaam opvragen](#)

[Account wijzigen](#)

[Lidnummer koppelen](#)

[Account aanmaken](#)

1

2

2. Lidnummer koppelen

➤ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

➤ Lidnummer opzoeken

Resultaten en kalender

Home > Competitie > Resultaten en kalender

Competities & Beker ▾ Clubs ▾ Teams ▾ Wedstrijden ▾ Leden ▾ Zoeken 🔍 Favorieten Login 👤

Lidnummer koppelen

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Lidnummer

Lidnummer is verplicht

Code aanvragen



Account aanmaken



1. Account aanmaken

✓ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

2. Lidnummer koppelen

➤ URL <https://vblweb.wisseq.eu/Home/login>

➤ Lidnummer opzoeken



Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

[Login](#)

- [Wachtwoord vergeten](#)
- [Gebruikersnaam opvragen](#)
- [Account wijzigen](#)
- [Lidnummer koppelen](#) **2**
- [Account aanmaken](#) **1**



Wachtwoord

Lidnummer

Lidnummer is verplicht

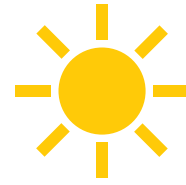
[Code aanvragen](#)

Code

[Koppelen](#)



Account aanmaken



1. Account aanmaken	2. Lidnummer koppelen
✓ URL https://vblweb.wisseq.eu/Home/login	➤ URL https://vblweb.wisseq.eu/Home/login ➤ Lidnummer opzoeken ➤ Lidnummer koppelen

Je kan dit ook nog eens nalezen op onze website
[website Basket@Sea](#)



Tablet

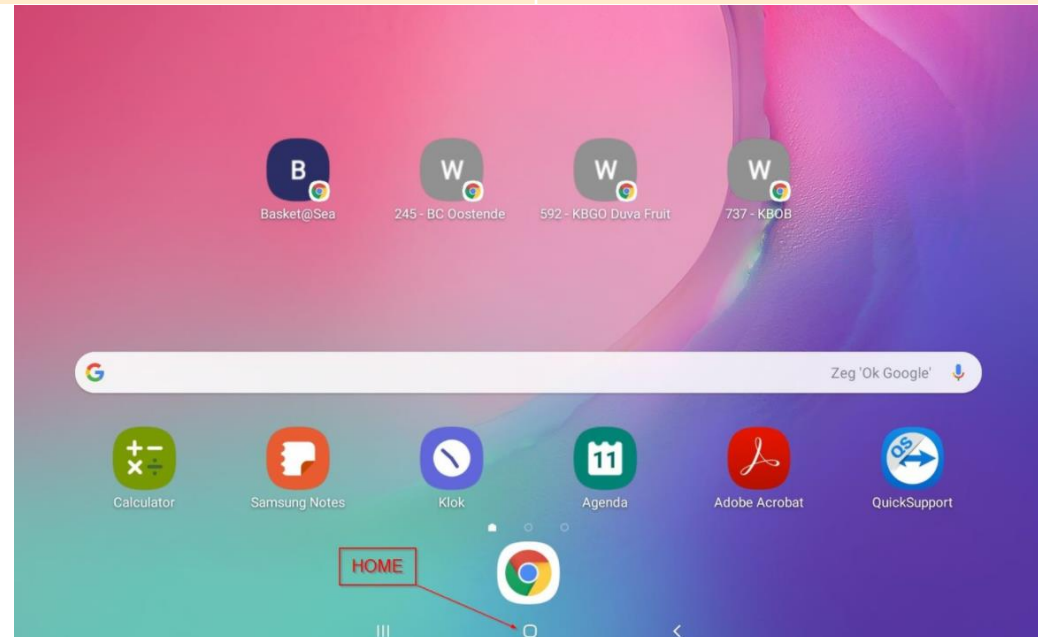


Oostende = ballenkot

- ✓ 5 x Tablets in ballenkot
 - Sleutel ballenkot = coach
 - Sleutel locker = hoofdverantwoordelijke
 - Logboek invullen

Gistel = EHBO lokaal

- 3 x Tablets in het EHBO lokaal
 - Sleutel locker = hoofdverantwoordelijke
 - Logboek invullen



Tablet



Opbergen van de tablets

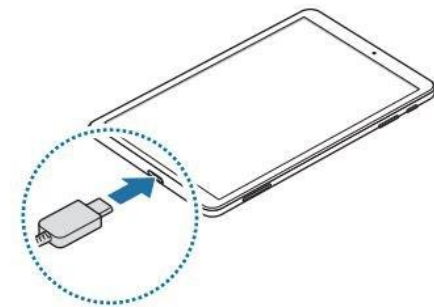
- ✓ De tablets kan je opbergen in de voorziene lockers in het sportcentrum van Oostende en de Zomerloos. De hoofdverantwoordelijke heeft de sleutel van de locker. Zorg er aub voor dat de locker afgesloten is. Vergeet ook het logboek niet te tekenen.



Opladen van de tablets

- De lockers zijn voorzien van een oplaad docking station. Je kan de tablet in zijn cover laten en in de oplaad docking station steken. Connecteer de USB-C kabel in de tablet (voldoende aandrukken), zodat de volgende gebruiker een opgeladen tablet heeft.

Steek de USB-kabel in de multifunctionele aansluiting van uw apparaat.



Tablet



Oostende = ballenkot	Gistel = EHBO lokaal
<ul style="list-style-type: none">✓ 5 x Tablet in ballenkot<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Sleutel ballenkot = coach<input type="checkbox"/> Sleutel locker = hoofdverantwoordelijke<input type="checkbox"/> Logboek invullen	<ul style="list-style-type: none">➤ 3 x Tablets in het EHBO lokaal<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Sleutel locker = hoofdverantwoordelijke<input type="checkbox"/> Logboek invullen

Onder geen enkel geding geef je de tablet mee aan een onbekende ook niet wanneer die beweert lid te zijn van de bezoekende ploeg. Je overhandigt de tablet enkel aan de afgevaardigde van de bezoekende ploeg voor de ploegsamenstelling vóór de match en voor het scoreverloop tijdens de match en aan de refs voor controle van het blad. Mits toestemming van beide ploegen kun je het wedstrijdblad ook tijdens de thuiswedstrijden zelf gebruiken. Verlies de tablet nooit uit het zicht.



Wedstrijd voorbereiden



Spelers & Officials	delegé, score, time, 24sec
<ul style="list-style-type: none">✓ BV handleiding pag. 1-3✓ Doe dit een paar dagen op voorhand van thuis. Bespaar jezelf de stress van het <i>on the spot</i> te moeten doen✓ Het systeem neemt de spelerslijst over van de vorige wedstrijd. Dus je moet niet iedere week iedereen toevoegen✓ Dit geldt niet voor de officials, die moet je wel iedere week toevoegen (score, time, 24sec)	<ul style="list-style-type: none">➤ Voor aanvang van de wedstrijd kan je nog (kleine) aanpassingen doen<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> speler afwezig/aanwezig<input type="checkbox"/> ander rugnummer<input type="checkbox"/> andere kapitein

Wedstrijd opstarten



Basket Vlaanderen

- ✓ BV [handleiding](#) vanaf pag. 4
- ✓ [YouTube](#) filmpjes

Tutorials: het digitaal wedstrijdformulier

7 video's • 12.960 weergaven • Laatste geüpdatet op 7 aug. 2019

Basketbal Vlaanderen **ABONNEREN**

- 1 Het digitaal wedstrijdformulier: hoe vervangingen doorvoeren
Basketbal Vlaanderen 0:47
- 2 Het digitaal wedstrijdformulier: een time-out aanvragen
Basketbal Vlaanderen 0:48
- 3 Het digitaal wedstrijdformulier: hoe een foute handeling corrigeren
Basketbal Vlaanderen 0:44
- 4 Het digitaal wedstrijdformulier: een overzicht van het digitaal wedstrijdformulier
Basketbal Vlaanderen 1:24
- 5 Het digitaal wedstrijdformulier: het digitaal wedstrijdformulier opstarten
Basketbal Vlaanderen 0:40
- 6 Het digitaal wedstrijdformulier: wisselen van periodes
Basketbal Vlaanderen 0:37
- 7 Het digitaal wedstrijdformulier: scores en fouten ingeven
Basketbal Vlaanderen 1:00

DEMO

- DEMO versie
<https://vbldwfdev.wisseq.eu/?guid=test1>
- DEMO voor U10
<https://vbldwfdev.wisseq.eu/?guid=test2U10>
- DEMO voor U8
<https://vbldwfv5a.wisseq.eu/?guid=test3U08>



DEMO

<https://vbldwfdev.wisseq.eu/?guid=test1>



Normal stuff	Speciale dingen
<p>Scores: Selecteer speler nummer →</p> <ul style="list-style-type: none">✓ +2 +3 <p>Persoonlijke Fouten: Selecteer speler nummer →</p> <ul style="list-style-type: none">✓ P fout zonder score✓ P1 fout na een score (doe eerst de score acties)✓ P2 fout op een doelpoging zonder score of bij 5 ploegfouten✓ P3 fout op een driepunter zonder score (doe eerst de score acties) <p>Vervangingen</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Kies eerst de nummer die van de bank komt, dan die eruit gaat. <p>Klok (tijd)</p> <p>+ bij iedere nieuwe minuut</p>	<p>Time out:</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Zet de tijd op de juiste minuut, selecteer time out thuis/uit✓ Alle spelers zullen naar de bank verhuizen✓ Na de time out iedere speler aanklikken <p>Speciale fouten:</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Technische, onsportieve, ... via "open folder" <p>Einde periode</p> <p>Opmerkingen: wedstrijd protest van een ploeg of scheidsrechter. Is niet om te zeggen dat het een mooie wedstrijd is :-)</p> <p>Einde wedstrijd: akkoord van beide ploegen + official</p> <ul style="list-style-type: none">✓ official sluit de wedstrijd af met zijn pin code



DEMO

<https://vbldwfdev.wisseq.eu/?guid=test1>



Wat als je hebt gemist ?

1. Geen paniek !!!
2. Zeg het tegen de andere personen aan tafel
3. Indien het spel stil al ligt kan je de ref even roepen
4. Anders doe je gewoon verder, en bij de eerst volgende gelegenheid dat het spel stil ligt, roep je de ref.
5. Geen stress neem je tijd

Correcties doe je via de functie **VERLOOP**

VERLOOP

1. Kies verloop
2. Zoek de foutieve actie
3. Klik op de nummer van speler – een popup verschijnt
4. Bevestig



DEMO

<https://vbldwfdev.wisseq.eu/?guid=test1>



VERLOOP

1. Kies verloop
2. Zoek de foutieve actie
3. Klik op de nummer van speller – een popup verschijnt
4. Bevestig

Minuut	Score	Speler
1	2 (5-0)	17 P3
1	3 (3-0)	17 P3

Actie bij het verkeerde nummer ?

1. Kies verloop
2. Zoek de foutieve actie
3. Klik op de nummer van speller – een popup verschijnt
4. Bevestig. Punten/Fout zal nu weg zijn voor dat nummer
5. Selecteer de juiste nummer, en ken de fout/punten opnieuw toe.

Minuut	Score
1	17 P3



Q&A



U10

Wedstrijdblad U10 minibasketbal

DWF vanaf 2020-2021

Meer details zullen weldra op de Basket Vlaanderen site + YouTube kanaal staan

DEMO ook beschikbaar

<https://vblldwfdev.wisseq.eu/?guid=test1>

→ Selecteer de U10 Demo

Wedstrijden lokaal op device

Status	Wedstrijd	Datum	Tijd	Thuis	Uit	Kies	Reset	Support	Delete
Gestart	TestDemo	31-07-2019	23.59	Thuis Team	Uit Team				
-	TestDemo U10	31-07-2020	23.59	Thuis Team	Uit Team				

Nog vragen...

- E-mail webmaster@basketatsea.be
- Tel. 0496729148
- Basket@Sea website
 - ❑ www.basketatsea.be
- "Samsung Notes" bevat ook een document met contactgegevens

